

Memoria proyecto:

TradúceMe

**C.I.F.P. “JUAN DE COLONIA”**

**Departamento de Informática**

**2º DAW**

**Ángel Mori Martínez Díez**

**Jueves, 3 de junio de 2021**

# Contenido

[Contenido 2](#_Toc477346585)

[Índice de figuras 3](#_Toc477346586)

[Índice de tablas 4](#_Toc477346587)

[1. Introducción 5](#_Toc477346588)

[1.1. Descripción 5](#_Toc477346589)

[1.2. Justificación 5](#_Toc477346590)

[2. Planificación 6](#_Toc477346591)

[2.1. Requisitos 6](#_Toc477346592)

[2.1.1. Requisitos funcionales 6](#_Toc477346593)

[2.1.2. Requisitos no funcionales 6](#_Toc477346594)

[2.2. Recursos 6](#_Toc477346595)

[2.2.1. Recursos hardware 6](#_Toc477346596)

[2.2.2. Recursos software 6](#_Toc477346597)

[2.3. Planificación temporal 6](#_Toc477346598)

[2.4. Planificación económica 7](#_Toc477346599)

[3. Tecnologías 8](#_Toc477346600)

[4. Desarrollo y secuenciación temporal 9](#_Toc477346601)

[4.1. Diseño 9](#_Toc477346602)

[4.1.1. Diagrama de aplicación 9](#_Toc477346603)

[4.1.2. Diagrama E/R (entidad/relación) y esquema de BBDD 9](#_Toc477346604)

[4.1.3. Diseño de interfaces 9](#_Toc477346605)

[4.2. Pruebas 9](#_Toc477346606)

[5. Conclusiones finales 10](#_Toc477346607)

[5.1. Grado de cumplimiento de los requisitos fijados y análisis de las desviaciones 10](#_Toc477346608)

[5.2. Propuestas de mejora o ampliaciones futuras 10](#_Toc477346609)

[6. Guías 11](#_Toc477346610)

[7. Referencias 12](#_Toc477346611)

# Índice de figuras

[Fig. 1‑1-Pantalla inicial de la aplicación 6](#_Toc477346553)

[Fig. 4‑1-Alta de clientes 10](#_Toc477346554)

# Índice de tablas

[Tabla 2‑1: Planificación temporal del proyecto 7](#_Toc477346555)

[Tabla 2‑2- Presupuesto del proyecto 8](#_Toc477346556)

# Introducción

## Descripción

El proyecto TradúceMe consiste en una aplicación web de adaptable a todo tipo de dispositivos, personalizable, ampliable y administrable. Esta aplicación ha sido desarrollada con JavaScript, PHP, una base de datos MySQL, HTML y CSS, ayudadas estas dos últimas tecnologías por la biblioteca Bootstrap de código abierto y multiplataforma para el diseño de sitios y aplicaciones web. También, se ha usado puntualmente JSON en la memoria caché para la transferencia de datos desde PHP y MySQL a JavaScript.

La interfaz de usuario es la esperada de una página de aterrizaje, motivo por el cuál la estructura y las páginas principales le resultarán familiares al usuario habituado a internet: inicio, sobre mí, servicios ofrecidos y contacto. Además, la páginas pueden estar disponibles tanto en inglés como en español.

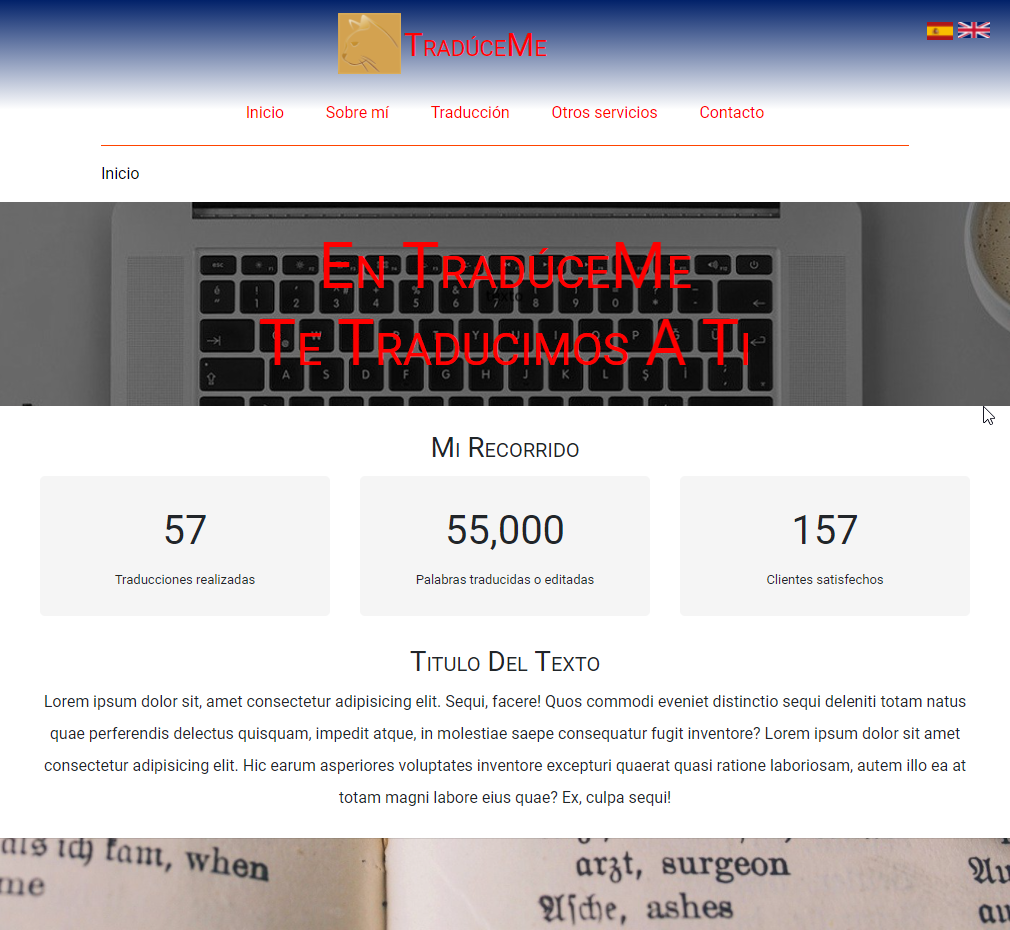


Fig. 1‑1-Pantalla inicial de la aplicación

Como decía al principio, la página es personalizable, ampliable y administrable. ¿Exactamente qué quiere decir esto? Existe un modo administrador en el que es posible:

* Añadir nuevas páginas a la aplicación, accesibles desde su propio enlace.
* Editar o comparar y editar las páginas en los distintos idiomas.
* Visualizar la cantidad y el nombre de páginas creadas, para, por ejemplo, saber qué páginas no están todavía traducidas.
* Borrar la memoria caché.
* Ver los accesos y los intentos de acceso modo administrador.

Cabe destacar que

## Justificación

TradúceMe busca dar a una traductora una página de aterrizaje donde permitirla explicar a qué se dedica, qué servicios ofrece y quién es ella. Así como crear nuevas páginas según necesite. Permitiendo de esta manera, tener un espacio propio en internet en el que darse visibilidad.

Esto último, hace no demasiados años, era algo que podría considerarse incluso extravagante para personas particulares. Sin embargo, cada día es más común e incluso necesario. Pues este espacio en internet, en primer lugar, permite que te encuentren fácilmente y sin conocerte de antemano, y, en segundo, se traduce —y nunca mejor dicho— en que el cliente tendrá un mayor sentimiento de confianza a la hora de decidir a quién contratar los servicios.­­

Era necesario también tanto que la aplicación estuviese en inglés y español —dada la naturaleza de su trabajo—, como que fuese ampliable y, sobre todo, editable. Estas dos últimas funciones permiten actualizar el contenido fácilmente con tan sólo iniciando sesión en el modo administrador, facilitando traducir las páginas y crear contenido nuevo.

# Planificación

## Requisitos

### Requisitos funcionales

* Mostrar la información de las distintas páginas de forma ordenada y comprensible.
* Ser intuitiva. No desviarse por demás de los estándares a los que los usuarios están acostumbrados
* Ser adaptable a los distintos tipos de dispositivos que hay o pueda haber en el futuro en el mercado.
* Permitir acceder al contenido en español y en inglés siempre que este esté disponible en ambos idiomas.

### Requisitos no funcionales

*Otros requisitos (si existen): modo de uso, lenguaje, navegadores con los que se ha probado…*

## Recursos

### Recursos hardware

*Lista de recursos hardware*

### Recursos software

*Lista de recursos hardware*

* *Eclipse [7]*

## Planificación temporal

*Fases en que se divide y sus fechas.*

*Por ejemplo: En la siguiente tabla (Tabla 2.1) se detalla la planificación temporal del proyecto:*

Tabla 2‑1: Planificación temporal del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción de la tarea** | **Nº de horas** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **TOTAL HORAS** |  |

## Planificación económica

*Presupuesto económico para desarrollar el proyecto.*

*Por ejemplo: En la siguiente tabla (Tabla 2.2) se detalla el presupuesto económico requerido para realizar el proyecto*

Tabla 2‑2- Presupuesto del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción de la tarea** | **Precio (€)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **TOTAL (€)** |  |

# Tecnologías

*Tecnologías que se van a utilizar. Breve reseña y referencias externas.*

*Todas las tecnologías empleadas llevarán una descripción, más o menos extensa, en función del tratamiento que se les haya dado a lo largo del ciclo.*

* *HTML [2]:*

# Desarrollo y secuenciación temporal

## Diseño

### Diagrama de aplicación

aaaa

### Diagrama E/R (entidad/relación) y esquema de BBDD

### Diseño de interfaces

En la siguiente figura (Fig. 4-1) ….

. 

Fig. 4‑1-Alta de clientes

## Pruebas

aaaa

# Conclusiones finales

## Grado de cumplimiento de los requisitos fijados

*Analizar el grado de cumplimiento de los requisitos fijados y análisis de las desviaciones.*

## Propuestas de mejora o ampliaciones futuras

* *aaaa*
* *aaaa*

# Guías

*Si procede*

# Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | [En línea]. Available: https://es.wikipedia.org/wiki/Monta%C3%B1as\_Rocosas. [Último acceso: 15 Marzo 2020]. |
| [2] | [En línea]. Available: https://www.w3.org/TR/html5/. [Último acceso: 15 03 2020]. |

*Incluirá toda la documentación consultada: libros, apuntes, páginas web, etc.*

*NO se incluirán documentaciones exhaustivas sino que se recurrirá de forma habitual a usar buenas referencias.*

*En el último apartado, bibliografía, se incluirá un listado de las referencias indicando autor, título, fecha y en su caso dirección web.*